

Итоговая контрольная работа по информатике и информационным технологиям в 7 классе по учебнику Н. Угриновича

История развития вычислительной техники:

1. Назовите первое вычислительное устройство.
 - 1) Абак
 - 2) Калькулятор
 - 3) Арифмометр
 - 4) русские счеты

2. Какую идею выдвинул в середине 19 века английский математик Чарльз Бэббидж?
 - 1) Идею создания программно управляемой счетной машины, имеющей арифметическое устройство, устройство управления, а также устройство ввода и печати
 - 2) Идею создания сотового телефона
 - 3) Идею создания роботов, управляемых компьютером

3. Назовите первого программиста вычислительных машин.
 - 1) Ада Лавлейс
 - 2) Сергей Лебедев
 - 3) Билл Гейтс
 - 4) Софья Ковалевская

4. В каком году и где была создана первая ЭВМ на основе электронных ламп?
 - 1) 1945 год, США
 - 2) 1950, СССР
 - 3) 1944 г, Англия
 - 4) 1946 г, Франция

5. На какой базе были созданы ЭВМ третьего поколения?
 - 1) Интегральные схемы
 - 2) полупроводники
 - 3) электронные лампы
 - 4) сверхбольшие интегральные схемы

6. Как назывался первый персональный компьютер?
 - 1) Apple II
 - 2) IBM PC
 - 3) Dell
 - 4) Корвет

Устройство компьютера

1. Назовите центральное устройство компьютера.
 - 1) Процессор
 - 2) Системный блок
 - 3) Блок питания
 - 4) Материнская плата

2. Как записывается и передается физическая информации в ЭВМ?
 - 1) цифрами;
 - 2) с помощью программ;
 - 3) представляется в форме электрических сигналов.

3. Процессор обрабатывает информацию представленную:

- 1) В десятичной системе счисления
 - 2) На английском языке
 - 3) На русском языке
 - 4) На машинном языке (в двоичном коде)
4. Для ввода числовой и текстовой информации используется
- 1) Клавиатура
 - 2) Мышь
 - 3) Трекбол
 - 4) Ручка
5. Важнейшей характеристикой координатных устройств ввода является разрешающая способность, которая обычно составляет 500 dpi (dot per inch – точек на дюйм (1 дюйм = 2,54 см)), что означает...
- 1) При перемещении мыши на один дюйм указатель мыши перемещается на 500 точек
 - 2) При перемещении мыши на 500 точек указатель мыши перемещается на один дюйм
6. Сканер используется для...
- 1) Для ввода в компьютер изображений и текстовых документов
 - 2) Для рисования на ней специальной ручкой
 - 3) Перемещения курсора на экране монитора
 - 4) Получения голографических изображений

Устройства вывода информации

1. Какой тип принтера целесообразно использовать для печати финансовых документов?
- 1) Матричный принтер
 - 2) Струйный принтер
 - 3) Лазерный принтер
2. Какой тип принтера целесообразно использовать для печати рефератов?
- 1) Матричный принтер
 - 2) Струйный принтер
 - 3) Лазерный принтер
3. Какой тип принтера целесообразно использовать для печати фотографий?
- 1) Матричный принтер
 - 2) Струйный принтер
 - 3) Лазерный принтер
4. При несоблюдении санитарно – гигиенических требований компьютера вредное влияние на здоровье человека может оказать...
- 1) Монитор на электронно – лучевой трубке
 - 2) Монитор на жидких кристаллах
 - 3) Плазменные панели
5. При выключении компьютера вся информация стирается из...
- 1) Оперативной памяти
 - 2) Жесткого диска
 - 3) Лазерного диска
 - 4) Дискеты
6. В каком устройстве компьютера осуществляется хранение информации?
- 1) Внешняя память;
 - 2) монитор;
 - 3) процессор;
7. В устройства ввода входят...
- 1) Клавиатура, мышь, джойстик, световое перо, сканер, цифровая камера, микрофон
 - 2) Звуковые колонки, монитор, принтер, наушник
 - 3) Жесткий диск, процессор, модули памяти, материнская плата, дискета

8. В устройства вывода входят...

- 1) Клавиатура, мышь, джойстик, световое перо, сканер, цифровая камера, микрофон
- 2) Звуковые колонки, монитор, принтер, наушник
- 3) Жесткий диск, процессор, модули памяти, материнская плата, дискета

9. Программой называется...

- 1) Последовательность команд, которую выполняет компьютер в процессе обработки данных
- 2) Информация, представленная в цифровой форме и обрабатываемая на компьютере
- 3) Данные, имеющие имя и хранящиеся в долговременной памяти

10. Компьютерная программа может управлять работой компьютера, если она находится...

- 1) В оперативной памяти
- 2) На гибком диске
- 3) На жестком диске
- 4) На CD – диске

11. Данные – это...

- 1) Последовательность команд, которую выполняет компьютер в процессе обработки данных
- 2) Информация, представленная в цифровой форме и обрабатываемая на компьютере
- 3) Данные, имеющие имя и хранящиеся в долговременной памяти

12. Файл – это...

- 1) Текст распечатанный на компьютере
- 2) Информация, представленная в цифровой форме и обрабатываемая на компьютере
- 3) Программа или данные, имеющие имя и хранящиеся в долговременной памяти

13. При быстром форматировании гибкого диска ...

- 1) Производится очистка каталога диска
- 2) Стираются все данные
- 3) Производится дефрагментация диска
- 4) Производится проверка поверхности диска

14. При полном форматировании гибкого диска...

- 1) стираются все данные
- 2) производится полная проверка диска
- 3) производится очистка каталога диска
- 4) диск становится системным

15. В многоуровневой иерархической файловой системе ...

- 1) Файлы хранятся в системе, представляющей собой систему вложенных папок
- 2) Файлы хранятся в системе, которая представляет собой линейную последовательность

16. Путь к файлу:

- 1) это поименованная область на диске;
- 2) это последовательность из имен каталогов, разделенных знаком «\»;
- 3) это список файлов, собранных в одном каталоге ;
- 4) это список имен каталогов, собранных в корневом каталоге.

17. В процессе архивации файлы...

1. Сжимаются без потери информации
2. Перемещаются на свободные сектора
3. Копируются в другую папку
4. Удаляются из каталога

18. В процессе дефрагментации диска каждый файл записывается:

- 1) В нечетных секторах
- 2) В произвольных кластерах
- 3) Обязательно в последовательно расположенных секторах
- 4) В четных секторах

19. Драйверы устройств:

- 1) это аппаратные средства, подключенные к компьютеру для осуществления операций ввода/вывода;
- 2) это программные средства, предназначенные для подключения устройств ввода/вывода;
- 3) это программа, переводящая языки высокого уровня в машинный код;
- 4) это программа, позволяющая повысить скорость работы пользователя на

20. Прикладные программы

- 1) Программы, предназначенные для решения конкретных задач
- 2) Управляют работой аппаратных средств и обеспечивают услуги нас и наши прикладные комплексы
- 3) Игры, драйверы и трансляторы
- 4) Программы, которые хранятся на дискетах

21. Операционная система выполняет функции:

- 1) обеспечения организации и хранения файлов;
- 2) организации диалога с пользователем, управления аппаратурой и ресурсами компьютера;
- 3) обмена данными между компьютером и различными периферийными устройствами;
- 4) подключения устройств ввода/вывода.

22. Диалоговое окно в Windows предназначено для

- 1) диалога между пользователем и компьютером;
- 2) удаления программы;
- 3) отображения пиктограммы программы;
- 4) отображения названия программы.

23. В Windows не существует

- 1) окон программ;
- 2) окон тестирования;
- 3) диалоговых окон;
- 4) окон документов.

24. Компьютерные вирусы это...

- 1) Программы, которые могут размножаться и выполнять вредные действия по уничтожению программ и данных
- 2) Программы, которые могут заражать телепрограммы
- 3) Вирусы, которые опасны для здоровья человека

Глава 2

Технология обработки графической информации

25. Все компьютерные изображения разделяют на два типа:

1. растровые и векторные
2. черно – белые и цветные
3. сложные и простые

26. Растровое изображение создается с использованием...

1. точек различного цвета (пикселей)
2. линий
3. окружностей
4. прямоугольников

27. Векторные изображения формируются из...

1. объектов, которые называются графическими примитивами

2. точек различного цвета (пикселей)
 3. строк и столбцов
 4. рисунков и фотографий
28. Для обработки цифровых фотографий и отсканированных изображений наилучшим средством служит...
1. растровый графический редактор
 2. векторный графический редактор
 3. система компьютерного черчения
29. Для создания рисунков, схем и чертежей наилучшим средством служит...
1. растровый графический редактор
 2. векторный графический редактор
 3. система компьютерного черчения
30. Форматы графических файлов определяют ...
1. Способ и форму хранения информации в файле
 2. Качество изображения
 3. Объем изображения
 4. Размерность изображения
31. В векторном графическом редакторе нарисованный объект...
1. Продолжает сохранять свою индивидуальность, и его можно масштабировать и перемещать по рисунку
 2. перестает существовать как самостоятельный элемент после окончания рисования и становится лишь группой пикселей на рисунке.
32. Наиболее распространенными приложениями для разработки презентаций является...
1. Microsoft Power Point
 2. Microsoft Access
 3. Microsoft Excel
 4. Microsoft Word
33. Файлы презентаций могут сохраняться в формате...
1. ppt
 2. psd
 3. tiff
 4. doc